キャラクター名

シャピト

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15才
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	24

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
迷子	あの子達のところに帰らないと
遊園地	とても楽しいところ。きっと私の帰る場所
白昼夢のカケラ	笑い声
白昼夢のカケラ	マジック
白昼夢のカケラ	リーダー
呼びかけ	
幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイネ	信頼	3	①②③④⑤	
ワタ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
チヨ	忌避	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	0～1	射撃攻撃+1、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		ダメージ	4	1～3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		ダメージ	3	0～1	射撃攻撃+1、連撃1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート		なし	かわいい衣装
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	攻撃マニューバをラピットで使用してよい
メインクラス		魔弾		アクション	0	自身	射程+1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵」or「射撃」のパーツを損傷前の状態にしてよい
サブクラス		集中		アクション	0	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1