

キャラクター名  
アメリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8歳
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	34

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
兄	研究員の兄。
孤立	兄の研究から外された。
研究員	
遠い背中	
襲い来る赤	死んだ時の記憶、フェラトが赤くなった姿に八つ裂きにされる
兄の背中	
海岸	打ち寄せる波、白い砂浜。どこまでも広がる海、時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じように満ちた海だろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベル	執着	3 ①②③④⑤	
エレニカ	依存	1 ①②③④⑤	
黒羽（くう）	憧憬	2 ①②③④⑤	
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において出目+1して良い
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
サブクラス		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		重心		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		アクション	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アーマースキン		ダメージ	0	0	防御1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		兄との写真		オート			
		兄の日記		オート			