

キャラクター名
Jack

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
勇者	おとこニカ95
秘密基地	おとこニカ24

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ラヴ・セラピー		ラピッド	0	0~1	(純心)対象の仲間1体と互いに対話判定を行って良い。
ポジション		P:気高い心		オート			セッション終了時に寵愛点を減される際、あなたは達成できなかった(記憶のカケラを獲得する)を除く1カマ1つにつき、得る寵愛点が4点マイナスされる。
メインクラス		我に続け!		オート	なし	自身	殺戮BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定を+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		タギルエナジー		オート	なし	自身	(死神)白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	効果参照	このスキルを習得した際、Lv3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
ポジション		鋼の意志		オート	なし	自身	1Tに1回、あなたが手駒の攻撃によって受けるダメージが狂気点を1点減らしてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ギリ宇宙パンチ		オート	なし	自身	ハンマーグロブあなたは「にぎし」の効果をも「白兵攻撃2」で使用してもよい。1ターンに1度、ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防衛1」を得る。
腕		鉄の拳		オート	なし	自身	(ガンレット)腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		バンテージ		ジャッジ	0	自身	(サポーター)支援 1。腕部にある攻撃にのみ可。
腕		集合写真		オート			完治記念に撮った一枚。皆いい笑顔だ。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		パイプスチャージ		オート	なし	自身	(エネルギーチューブ)+2 装備箇所ダメージを受けた場合任意の基本パーツ1つ損傷
胴		ハイパー・ヴィジョン		オート	なし	自身	(ターボエンジン)最大行動値+ [経過ターン数] (1ターン目なら +1、2ターン目なら +2と増えていく)。
				オート			