

キャラクター名
マリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			9	1
体	8	敏捷度	9			13	2
		筋力	10	4		22	3
心	9	生命力	12	6		26	4
		知力	11	10		30 + 1	5
		精神力	11	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/???	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
パークメイル			
クラッシュファング			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能				合計値	-1 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
43

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---

