キャラクター名

ナナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	1	0～1	1ターンに一回、他の姉妹がアクションを宣言した際、行動値を1減らすかわりにコストを0にする
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時煉獄に居るなら、行動値がマイナスでも最大行動値まで回復できる
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに任意の基本パーツを1損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い
頭		カンフー		オート	0	自身	
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては不可。移動+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート		自身	
頭		けもみみ		オート			
胴		写真		オート			たからもの。誰かの写真