キャラクター名: ミラ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1590				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	2		21 + 1	3
		敏捷度	6	2		21 + 1	3
体	12	筋力	8	3		23	3
		生命力	9			21	3
心	7	知力	15	3		25 + 1	4
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	1		
バトルダンサー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	バトルダンサー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣@フランベルジュ	1H両	23		2d+ 9	10	10	28										
ドレイクの魔剣@フランベルジュ	2H片	23		2d+ 9	10	10	38										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 宝石ケース	
顔	
首 奇跡の首飾り	
背中 セービングマント	
右手 知性の指輪	
腰 ブレードスカート	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
妖精使いの宝石 (6色)	各ランク3
左手 巧みの指輪	

その他メモ

一般技能：貴族(Lv3)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1wx10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点x12	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
MCC5点	○□□○□□
	○□□○□□
獣除けの樹脂	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
能力値増強の腕輪	○□□○□□
能力値増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□