キャラクタ	ヲー名====						──	ノイヤー名		
警部									-	
ポミブミノ:	ポジション ホリック									1 1
ポジション										
メインクラス		バロック				暗示				
サブクラ	ラス	ゴシック				寵愛点				
初期配置		煉獄						∍ l		
最大行動値		10								
能力値	クラス	修正	合	計						
武装	0	0		0						
変異	3	0		3						
改造 1		1 2		2						
								士 (赤		
	 対象	種	類		- X	E気点		未練		 発狂時ペナルティ
たからもの		依存		3			195		19-11	ソとして所持。破壊で狂気点+1
モモカ		執着		3	1	234	1)(5)			
フヨウ		対抗		2	1	234	15			
テルー		保護		2	1	234	1)(5)			
アイド		2			02345					
				3	1	234	95			
							マニ	ニューバ		
タイプ		名前				使用	タイミング	ブ コスト	射程	効果
ポジション		業怒					ダメージ	4-1	4 5	
メインクラス		怪力					オート	なし	自身	
メインクラス サブクラス		歪極 暴食					オート ラピッド			
頭							オート			2
頭		めだま					オート			1
頭		 あご					アクション	2	0	 肉弾攻撃 1
頭		しびとだけ					ジャッジ	0	0	妨害2
頭		リフレックス					オート			行動値+1
腕		こぶし					アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで					ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた					アクション	4	自身	移動 1
腕		どくばり					アクション			
腕		にくむち				アクション	3	0~1	肉弾ダメージ2、連撃1	
胴		せぼね					アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
		はらわた					オート			
胴		はらわた					オート			
胴						1	ダメージ			
胴胴		どろ	どろ							75-71 -
胴胴		どろ ほ	ね				アクション		自身	移動 1
胴 胴 脚 脚		どろ ほ ほ	ねね				アクションアクション	3	自身	移動 1
胴 胴 脚 脚		どろ ほ ほ あ	ね ね し	`II.			アクション アクション ジャッジ		自身	移動 1 妨害 1
胴 胴 脚 脚		どろ ほ ほ	ね ね し	(גענ			アクションアクション	3	自身	移動 1
胴 胴 脚 脚		どろ ほ ほ あ	ね ね し	`J\ <i>v</i>			アクション アクション ジャッジ	3	自身	移動 1 妨害 1