キャラクター名

警部

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１１
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モモカ	執着	3	①②③④⑤	
フヨウ	対抗	2	①②③④⑤	
テルー	保護	2	①②③④⑤	
アイド		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		暴食		ラピッド			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
頭		リフレックス		オート			行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		どくばり		アクション			
腕		にくむち		アクション	3	０～１	肉弾ダメージ２、連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージをあたえた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツ１つ損傷する白兵・肉弾ダメージ＋１