

キャラクター名
Jan Zich

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス	ワークス	奇術師	カヴァー	奇術師
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	12
精神	1	0	1			2	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC		3	交渉		
回避	1		知覚	1		意志		2	調達		
運転:			芸術:	2		知識:	2		情報:	噂話	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
強化服	
解毒剤	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
理解者/円裕二	P 信頼	N 脅威		
記憶の中の誰か	P 親近感	N 劣等感		
谷修成	P 誠意	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: エグザイル	2	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-(SL)する								
カンピユセスの籤	2	2	メジャーアクション	至近	単体	自動	-	
効果: 対象のHPを(SL)D+【肉体】点回復 判定は(RC)								
崩れずの群れ	1	2	オートアクション	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロールの直前に使用。カバーリングを行う。								
壁に耳あり	1	2	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組みあわせた判定のダイスを+(SL+1)する								
ハンドリング	2	1	オートアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 支配した動物を自分の代わりにシーンに登場させる。〈知覚〉判定を+(SL×3)する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

星座はたぶんさそり座、血液型はO型。
年齢を偽って興行するマジシャン。
チェコの辺境の農家生まれだが、金がなく孤児院に預けられた。そこから科学者・円裕二に引き取られ、日本へやってくる。彼のした研究によって世界中から連れてこられた孤児が大量に死んだが、彼はその生き残り。円が警察により捕えられ、こっそり警察の手をかいくぐって仕事を始める。
仕事をする目的は、チェコにいる父親と母親に会うため。しかし実験の後遺症で視力とチェコにいたころの記憶を失っているため、無事にたどり着けるかは不明。
波乱万丈な14年だけど、ぼくはとっても元気!
名前のモデルは盲目王ヤン・ルクセンブルスキから。