キャラクター名

蒲団（ふとん）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	3	3	6

記憶のカケラ	内容
孤児院	あなたはかさな孤児院にいた。そこでは戦時中の孤児が何人か保護されていた。戦時中でもみんな楽しそうな表情をしていた。孤児院の院長はみんな優しく、お母さんと呼び慕っていた。
43.ふとん	基本P.63
お花見	昔の孤児院には広い庭があった。そこには目の前にあるような大きな桜の木が生えており、春には満開の枝を咲かせていた。お母さんや子供たちが寄り集って作ったお弁当を広げ、毎年みんなでお花見を楽しんだ。
キャンプ	夏になると孤児院のみんなでキャンプに行くことがあった。山に登ったり海で泳いだりはまたはハペりで遊びをしたりと、毎年いろいろなところで騒がなことをした。普段と違うところ行ける魅力はあるのは、みなたちの心をワクワクさせるものばかりだった。
夏の大怪我	年齢HP10+ソウ。判定値2、判ボ+騒動20%で発動。（ふたくれ）あいてるとE(HP)がいつ1目減でる。動ボ5ごとE(ボ)。動ボ=1度ボ判定で1%ずつ増。自動動ボ(騒動)動作8。効果は大量の傷(HP)を受けて気絶(ボ)。動ボ=1度ボ判定で1%ずつ増。それ(HP)が0になると死亡。動ボ=1度ボ判定で1%ずつ増。それ(HP)が0になると死亡。動ボ(騒動)動作8。動ボ(騒動)動作8。動ボ(騒動)動作8。それ(HP)が0になると死亡。
紅葉	秋になると近くの森が毎年綺麗な色に染まる。落ち葉を集めて薪にしたり、かき集めて火をおこし孤児院の裏の畑でとれた芋を焼いたりした。葉っぱはとても綺麗にったし、焼き芋はとても美味しかった。
雪	冬になると辺り一面真っ白な雪におおわれる。孤児院にいた子供たちは雪合戦や雪だるまなど、各々の方法で大はしゃぎした。人によっては寒いから中でゆっくりしていた人もいた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラン	保護	3	①②③④⑤	
キャリー	憧憬	2	①②③④⑤	
フユ	恋心	2	①②③④⑤	
ラヴィ	執着	1	①②③④⑤	NPC
ローズ	嫌悪	0	①②③④⑤	NPC

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	同エリアからの「妨害」「移動妨害」を無効にしてもよい
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。防御1、ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		暖かな蒲団（魂の抱擁）		アクション	2	0-2	『完全解体』状態でも使用可。対象は持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身に発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv.3パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		見えざる腕（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		布切れ		オート	なし	なし	たからもの。なにかのパーツの一部？
				オート			
胴		ゾンビボム		ダメージ	なし	0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値0の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。1つのパートに1回
胴		うじむし		ダメージ	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1