キャラクター名: マーシュ・アクアリウス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	500		大怪我をしたことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	1		18	3
		敏捷度	10	2		22 + 2	4
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	7	2		11	1
心	14	知力	12			26	4
		精神力	9			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	3		

戦闘特技

バイオレントキャスト	1-288p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		3	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

《大破局》の際、蛮族の侵攻により北方から追われてきたエルフの一族の生まれ。
同胞の大半はそのときに命を奪われ、現在のフレスベルグへと辿り着いたときには生き残りは一割にも満たなかったらしい。
その話を聞き義憤に燃えた父親は、人族の領域を取り戻すことに心血を注ぎ今も対蛮族戦線の最前で戦っている。
父の背中を見て育った兄も数年前に父に助力するために戦線へ出向き、数ヶ月に一度実家に帰ってくる程度。
マーシュ本人はいつ死ぬか分からないんだからやめて欲しいと思っているが、父が戦場で出会った母親の方はそんなに心配していないのが最近の悩みのタネ。
戦場に出向くような勇気はないが、せめて少しでも手助けになればいいと思い、冒険者になろうと決意した。

内向的かつ消極的で口下手だが、割と頑固。
趣味は読書と食べること。あとブラコン。子供の頃に兄から貰った木彫りのアクセサリーが宝物。
小さい頃に兄と一緒にこっそり外に遊びに行った際、ウルフに襲われて大怪我を負った経験からイヌが苦手。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マーシュ・アクアリウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険者用装備】	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
妖精使いの宝石[5-6]	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険道具類】	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
【魔晶石＆MCC】	○□□○□□
3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
【薬品類】	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
	○□□○□□
【指輪類】	○□□○□□
	○□□○□□
【服飾】	○□□○□□
	○□□○□□
【フレーバー】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□