

キャラクター名
朝倉 拓海 (あさくら たくみ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	アーティスト	カヴァー	
	オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	望まれた子	経験	転校	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術: 演技	2		知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
嗜好きの友人: コネ	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
朝倉 きね (祖母)	P 感服	N 嫌悪		
永嶋 勇樹 (転校前のクラスメート)	P 懐旧	N 嫉妬		
相波 武 (知人)	P 好奇心	N 不安		
シナリオロイス: 大切な人	P 慕情	N 悔悟		
斎藤 理央	P 庇護	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LV (下限値7)								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、離脱可シーン、LV回								
光の弓	1	1	Xジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: [攻撃力: +(LV+2)], 射撃、至近不可								
ピンポイントレーザー	1	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 装甲無視、[攻撃力: -(5-LV)] (最大0)								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	<RC>	100↑	
効果: [攻撃力: +(LV×5)], 射撃								
天使の街頭	★	-	Xジャー			-	-	
効果: 透明化。見破る場合は<知覚>判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<必殺技・コンボ: 陽光の一閃 (サンライト・アロー)>
 ~浸食率: 100%以下~
 使用エフェクト: 「コンセントレイト: エンジェルハイロウ」+「光の弓」+「ピンポイントレーザー」
 タイミング: Xジャーアクション
 命中判定技能: <RC> (6d10+4+α (浸食率での加算数))
 クリティカル値: 8
 攻撃力: (命中判定値÷10 (端数切り捨て)+1) 個のダイス+ (攻撃力: (光の弓: 1+2) + (ピンポイントレーザー: -(5-1))
 <装甲値無視、至近不可>
 対象: 単体
 射程: 視界
 浸食値: 5
 ~浸食率: 100%以上~
 使用エフェクト: 「コンセントレイト: エンジェルハイロウ」+「光の弓」+「ピンポイントレーザー」+「プラズマカノン」
 タイミング: Xジャーアクション
 命中判定技能: <RC> (6d10+4+α (浸食率での加算数))
 クリティカル値: 7
 攻撃力: (命中判定値÷10 (端数切り捨て)+1) 個のダイス+ (攻撃力: (光の弓: 1+2+1) + (ピンポイントレーザー: -(5-1+1)+ (ピンポイントレーザー: (4×5=20))
 <装甲値無視、至近不可>
 対象: 単体
 射程: 視界