キャラクター名
斎藤 理央（さいとう りお）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	18～19	性別	女性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	親戚と疎遠	経験	平凡への憧れ	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	7r+4	3	LV+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	3	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
斎藤 和仁	P 同情	N 隔意		
前田 友香梨	P 友情	N 嫉妬		
霧谷 雄吾	P 尽力	N 悔悟		
ｼﾅﾘｵﾛｲｽ：“猟犬（ストーム）”ﾌﾞﾗﾄﾞﾚｽ（しおみ・ふらじ）	P 尊敬	N 不安		
周防 栞那	P 感服	N 不安		
朝倉 拓海	P 庇護	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：クリティカル値を-LV（下限値7）								
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：白兵武器の作成								
ペネトレイト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		白兵		
効果：装甲無視、判定ダイスー1								
氷の回廊	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動、移動距離：+（LV×2）								
炎の刃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵		
効果：攻撃力：+（LV×2）								
万能器具	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果：日用品を生み出す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

＜必殺技・コンボ：凍牙（セルシウス・セイバー）＞
～浸食率：100%以下～
使用エフェクト：「インフィニティウェポン」+「氷の回廊」
タイミング：マイナー
判定技能：自動成功
浸食値：5
使用エフェクト：「コンセントレイト：サラマンダー」+「ペネトレイト」+「炎の刃」
タイミング：メジャーアクション
命中判定技能：＜白兵＞（（7-1）d10+4+α（浸食率での加算数））
クリティカル値：8
攻撃力：（命中判定値÷10（端数切り捨て）＋1）個のダイス＋（攻撃力：（ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝの攻撃力：1+7）+（炎の刃：+(3×2)）
＜装甲値無視＞
対象：単体
射程：至近
浸食値：7

～浸食率：100%以上～
使用エフェクト：「インフィニティウェポン」+「氷の回廊」
タイミング：マイナー
判定技能：自動成功
浸食値：5
使用エフェクト：「コンセントレイト：サラマンダー」+「ペネトレイト」+「炎の刃」