

キャラクター名

コール

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステシー	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
基本41：神様	
基本14：呪い	
母の手	
シスター	
花壇	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
レニィ	執着	3	①②③④⑤			
ラバン	独占	3	①②③④⑤			
ナデシコ	執着	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		啓蒙（内緒話）		オート			あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自信を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってよい。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃のみに使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定結果を失敗とする。ただし、バトルパートでの失敗時および復讐時2度、あなたは任意のパートを1回攻撃する。この攻撃はコストとしては掛からない。
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパートが戦闘終了時に破壊されていないければ、自身の損傷している基本パート2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		十字架		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1