

キャラクター名 マーシ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	980				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	11		24	4	ファイター	11		
敏捷度	7	5		19	3	マジテック	1		
筋力	9	5		23 + 2	4	レンジャー	7		
生命力	9	2		20	3	エンハンサー	6		
知力	2	6		13	2	アルケミスト	3		
精神力	6	2		13	2	ウォーリーダー	7		

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
追い打ち	OP133p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
熊	
虫	
猫	
鉄壁の防陣	
陣率	
防陣	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	8
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	11 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー	1h	21	1	2d+ 16	0	19	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	13	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 14	2d+ 13	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	軍旗
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

