

キャラクター名
エリィ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
鏡台	鏡に映る自分の顔。頑張ってきたにしようとした。でも今のあなたは死体の顔。代わりにきく人形の顔
お茶会	少女として生きたときの甘い記憶。その記憶は少女であり続けさせる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
				オート			
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		小さなアンデット【たからもの】		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用。判定地8(ジャッジのタイミング発生)の「砲撃攻撃+爆発+全体攻撃」を与える