キャラクター名: エミリア　ヴォルフ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	のめり込んでいる趣味がある		
経験点	500		引きこもっていた		
			破産した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3			7	1
		敏捷度	5	1		10	1
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	9	1		18	3
心	9	知力	12	5		26 + 2	4
		精神力	11	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	5		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭　叡智のとんがり帽子	
耳　聖印	
顔	
首　幸運のお守り	
背中	
右手　叡智の腕輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「……外出たくないんですけど」
引きこもりの神官。キルヒアの教会でシスターをやっていたが趣味の古文書集めにのめり込み破産。それが原因で教会を追い出され、借金を返すために冒険者をやり始めた。遺跡探索の仕事を何件かこなしたさいに自分で古文書を集めれば破産しないという事に気づいたので冒険者を続けている。
それはそうとして買う方の古文書集めも続けており、定期的に分割払いの催促が送り付けられている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エミリア　ヴォルフ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5x10	○□□○□□
保存食一週間分x4	○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□
ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
着替え	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□

所持金 275 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
レイピア級	50

名誉点 所持 25 /合計 75