キャラクター名

エルピス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
狂気の愛	あなたは愛されていた。おぞましく歪んだ、絡みつき糸を引く愛……否、執着だった。あなたはそれが厭らしく、煩わしく、恐ろしかった。それでもあなたは愛されて、愛されて愛されて――愛の果てに殺された。
走馬灯	いくつものビジョンが走るように過ぎ去ける。早すぎてよくわからない。けれど一生分の記憶を瞬間に見ているという奇妙な自覚がある。そう、これはきっとあなたが死に際に見た走馬灯の記憶。全ての記憶につながる扉。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コルプス	依存	3	①②③④⑤	
カレン	保護	1	①②③④⑤	
シグナル	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷してい る任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		アフリカ投げナイフ		オート	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選 び、処理を行う。
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル パート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージ与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象としたに攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
ポジション		号令		ラピッド	2	特殊	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
		たからもの		オート			