

キャラクター名
レニィ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
黒い館 (20)	
幸福の時 (77)	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート			狂気判定において、出目+1してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3追加取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		白い傘		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1