

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	16	6	12	7	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	3

HP	46
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー				1	2	0		-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル	アームズマスタリー:魔道銃(命中1D)、アンビデクスタリティ(合使用)								
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					7	9	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10
 最大重量: 12
 所持金: 250
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃。対象が2体以上で、ダメージ+ [SL×2]。								
キャリバー	1		アイテム					
効果: キャリバーを取得する								
キャリバーガンパート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃力をSL×3して、装備部位: 双にする								
アームズマスタリー:魔道銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔道銃	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D。								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージロール+ [(SL) D]。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする								
スペシャライズ	1		パッシブ	-		-		
効果: 種別:魔道銃 達成値+SL ダメージ+SL								
インタラプト	○	1		効果参照				シナリオ1回
効果: タイミング【パッシブ】以外のスキル使用時に宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず即座に終了する								
カリキュレイト	○	1		イニシアチブ	視界	単体	自動成功	シーン1回
効果: 未行動の時に使用可能。イニシアチブにメインプロセスを行う。終了時に行動済みになる								
カウンターショット	○	1		判定の直後		単体	命中判定	シナリオ1回
効果: 対象が行う命中判定の達成値を難易度として命中判定を行う。命中判定に成功した時対象の攻撃は失敗になる。								
	1							
効果:								
ファーマシー	1	-		-		-	-	
効果: HPポーション3つを取得する								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除の判定に+1D								
効果:								

オススメスキル
 インタラプト カリキュレイト カウンターショット スペシャライズ ピアシングストライク