キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	15	9	9	10	9	9
ボーナス	4	5	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	3	3	3	3

HP	55
MP	37
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	3	8	11
スキル	アームズマスタリー：長剣（命中1D）、シールドストライク（命中2、攻撃4）		2	4					
その他									
総計(右)			8	12					
総計(左)			9	4	4	13	3	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション×2	

現在重量： 7		
最大重量： 17	所持金： 10	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃。ダメージ+［（SL）D］。							
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果：	武器攻撃の命中判定＋1D。							
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果：	武器を使用した命中判定＋SL、白兵攻撃のダメージ+［SL×2］。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果：	白兵攻撃のダメージに＋筋力する							
スラッシュブロウ	1	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージロールにSL×2D							
ビートダウン　○	1	5	セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃の命中判定に+2.行動値に+5する。ラウンド終了まで持続する							
シールドスラム　○	1	-	パッシブ	-	-	-	盾	
効果：	武器攻撃力に+装備してる盾の重量する							
ボルテクスアタック　○	1		効果参照		単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。武器攻撃のダメージ+CL×10							
	★	-	パッシブ	-		-	-	
効果：								
バイタリティ	★							
効果：	最大HPに＋CLする							
デストロイヤー	★		パッシブ					
効果：	オブジェクト破壊の判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								

オススメスキル
スラッシュブロウ　バッシュ　ボルテクスアタック　ビートダウン　シールドスラム