キャラクター名

キリナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	基本ルルブ、６２番
青い空	基本ルルブ、１番
地平線	
花園	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビアンカ	友情	3	①②③④⑤	
リュドミラ	恋心	3	①②③④⑤	
シャオグィ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点+1。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可にする
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0～2	コストの代わりに現在行動値-1、任意の未練に狂気点+1。射撃攻撃4
腕		手鏡		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１