キャラクター名
大藤　亮（だいとう　りょう）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>ウロボロス | ワークス | 政治家 | カヴァー | |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | ３０代 | 性別 | 店長 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| フォールンガトリング | 射撃 | 4r-2 | | 13 | | この武器を使用した攻撃（「白兵：単体」「Ｔｗｏ単撃単体の攻撃」）に+4する。この武器を装備している間、他の武器を装備できず、同じエンゲージにいるキャラクターを攻撃の target にできない。 |
| フォールンガトリング | 射撃 | 4r-2 | | 13 | | この武器を使用した攻撃（「白兵：単体」「Ｔｗｏ単撃単体の攻撃」）に+4する。この武器を装備している間、他の武器を装備できず、同じエンゲージにいるキャラクターを攻撃の target にできない。 |
| ナイフ | 白兵 | 1r-1 | 0 | 2 | | |
| ナイフ | 白兵 | 1r-1 | 0 | 2 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| フォールンマシン | | 15 | | -3 | 装備している間、「この武器を装備している間、他の武器を装備できない」である武器を最大やっとこで装備できる。攻撃力：17、行動：-3、装甲値：15、全力移動：+10m |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 15 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| フォールンマシン | |
| ウェポンケース | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 【秘密兵器】 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：No | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | | 白兵射撃 | | |
| 効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力をひとつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-Lv](最大0)する。 | | | | | | | | |
| 雲散霧消 | 4 | 4 | オート | | | | | |
| 効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)HPダメージを-[Lv*5]点する。ただし、そのダメージがエフェクトによるものでない場合、このエフェクトは使用できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 神機妙算 | 2 | 3 | メジャー | 範囲（選択） | | シンドローム | ８０ | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせたメジャーアクションの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |