

キャラクター名 泥濘 歩(ぬかるみ あるく) プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	フリーター	カヴァー	記者
	オプション		年齢	26歳→36歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %	
出自	兄弟	経験	初恋	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0		2	7	行動値	2
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	2	射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	5	2	調達	0	
運転：二輪	2		芸術：			知識：機械工学	1		情報：ウェブ	1	
運転：江ノ川線(カ)	5		芸術：			知識：			情報：		
運転：江ノ川線(カ)	1		芸術：			知識：			情報：		
運転：江ノ川線(カ)	20		芸術：			知識：			情報：		
運転：スカルスローン	4		芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スカルスローン	白兵	7r+3	18	23		浸蝕率100%以上の時のみ使用可能。素手として扱う

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
プロトアームドスーツ		15	-3	-2	経験点20点。肉体と白兵に+2
ローラーブーツ(購入予定)				-1	購入11/常備化7,戦闘移動距離+5m
合計装甲：		15	合計回避：	-3	

所持品	
ユニークアイテム：スカルスローン	
思い出の品(ブランケット指定先)	
カスタマイズ【ブランケット】	
コネ：UGN幹部	
カスタマイズ【パトロン】	
エンブレム【グリーディ】	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
AIコンシェルジュYW	P 慈愛	N 食傷		
兄貴(泥濘 嵌)	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ブラム	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値を-Lv(下限値7)							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：	素手攻撃時装甲無視。与ダメージ時、Lv×4回復。							
イージスの盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を+Lvd10							
軍神の守り	1	2	オート	至近	-	自動	-	
効果：	カバーリングする。行動済みにならない。							
冥府の棺	1	2	オート	至近	自動	自動	-	
効果：	暴走以外のバッドステータスを1つ回復する							
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	血や体液から性別年齢感情など読み取れる							
鋭敏感覚	1	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	超すごい五感を得る							
生命治癒	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	オーヴァード以外の生物の病気や怪我を治癒する。使用后HP1消費							
かしく歯車	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	超精密な作業をミスなく行える。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

フリーターの青年。
UGNエージェントである自身の兄から感染する形で覚醒した。
勤めていた先の小さな工場で怪獣となって暴れに暴れ殺戮。UGNの記憶処理により事故として処理されたが、会社は倒産。
その時のことがフラッシュバックして仕事に集中できず、アルバイトの日々を過ごしている。

九未知花にはそんな折に声をかけられ、いろんな実験に付き合わされた。
思えば、気を抜いて楽になれる良い時間だった。

