キャラクター名
【びびりの】エリック・シェリー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	?	年齢	齢100歳ちょい
冒険者Lv	9	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	970		本来とは異なる『性別』で育てられた		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	6	10		25	4
体	3	筋力	6			9	1
		生命力	7	10		20	3
心	14	知力	11	18		43 + 2	7
		精神力	8	20		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1						
セージ	7						
バード	7						
アルケミスト	1						
ウォーリーダー	8						
ドルイド	9						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート 冒険者用	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
宿り木の棒杖 行使：ドルイド用	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中	インテリアニマルサック	
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	とんがり帽子	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

メモ：純正バードをするなら
　LV１ターゲッティング　→　LV3：終律増強　→　LV５呪歌追加

生まれた頃は「長子」として育てられていた”元養子”　爵位持ちのエルフの元に住んでるも、
その後子供が生まれて、お役御免。孤児院に入るにも年長として育ちすぎた為、
放浪をしつつも、自分の住まえる場所を探している
養子となる前も実は爵位持ちの家計なのだが・・・　養子になるにあたり、偽名を使うように
正しい家名は「エリック」、名は「シェリー」
僕っ娘エルフ、頑張るよ～
※　一度、大きな失敗をかなり気にしている=挫折に感じている、それが罪とも思っているため、あまり自分語りをしない
経歴：

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
【びびりの】エリック・シェリー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	グラスランナー語		○			
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		バジリスク語	○				
汎用蛮族語	○	○	リカント語	○				
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔	
バラード	陣率：効力亢進Ⅱ	
レジスタンス		
終律：夏の生命		
終律：秋の実り		
アトリビュート		
終律：華の宴		
トランス		
ブレイク		
ヴォーパルウェポン		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
陣率：軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
陣率：効力亢進Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
勇壮なる軍歌		
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
称号【びびり】					

名誉点 所持 390 /合計 390

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
酒樽	○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□		○□□○□□
防寒具x2	○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□		○□□○□□
ペット（鳥）	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
クロロ酵素x10	○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□
A級マテリアルカード（赤）x6	○□□○□□		○□□○□□
S級マテリアルカード（赤）x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+３	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+１x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+３x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 27140 G

預金・借金 G