キャラクター名

サラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	58

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
人形 59	
買い物　79	
小さな髪留め	
絵本	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミリー	独占	2	①②③④⑤	
マリー	信頼	3	①②③④⑤	
アタナシア	対抗	2	①②③④⑤	
ジュエル	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【のうみそ】		オート			2
頭		【めだま】		オート			1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動１
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート			
胴		【はらわた】		オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		【業怒】		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このパーツを習得した際、レベル3改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		【集中】		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		【熊撃ち銃】		アクション	3	0～2	射撃攻撃3。
腕		【芝刈り機】		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白浜・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		【たからもの】ぬいぐるみ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
ポジション		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1にしてもよい。
腕		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2