<u> </u>	────── ┌ プレイヤー名 ────
1 + 1) y y - 4	
サラ	

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	58

初期配置	煉獄		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
人形 59	
買い物 79	
小さな髪留め	
絵本	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ミリー	独占	2	12345		
マリー	信頼	3	12345		
アタナシア	対抗	2	12345		
ジュエル	友情	3	12345		
		1	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【のうみそ】		オート			2
頭		【めだま】		オート			1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート			
胴		【はらわた】		オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		【業怒】		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このパーツを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		【集中】		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動值+1。
腕		【熊撃ち銃】		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
腕		【芝刈り機】		アクション	3	0	白兵攻擊3+連擊2。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動值+1。
脚		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動值+1。
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白浜・肉弾攻撃マニューパのダメージ+1。
胴		【たからもの】ぬいぐるみ		オート	なし	自身	パトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
ポジション		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1にしてもよい。
腕		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2