キャラクター名: オサム・スリークラウド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	15
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	3920				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	11		28 + 2	5
		敏捷度	9	10		26	4
体	7	筋力	6	12		25 + 2	4
		生命力	9	10		26	4
心	7	知力	9	18		34 + 2	6
		精神力	6	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
セージ	12		
ウォーリーダー	11		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		16	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23	1	2d+ 17	10	19	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
保存食《1週間》	○□□○□□
月光の魔符Lv2x3	○□□○□□

陽光の魔符Lv2x3	○□□○□□
月光Lv3x3	○□□○□□
陽光Lv3x3	○□□○□□
魔法武器化+2(Aランク)	○□□○□□
妖精武器(炎・雷)x2	○□□○□□

所持金 650430 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 16	6

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
全力攻撃	1-286p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
先陣の才覚	MA24p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
(任意)	○	○

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備枠:その他を得る
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品のロール+1
背中	セービングマント	回避、抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	スマルティエの叡智の腕輪	
腰	栄誉の軍師徽章	鼓咆と陣率の使用に必要、1度だけ、鼓咆の効果を2人以上が受けている際、陣気+2
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4低いものとする

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

流麗なる俊陣 I	
流麗なる俊陣 II	
陣率:軍師の知略	
陣率:慮外なる烈激 I	
流麗なる俊陣III	
流麗なる俊陣IV	
陣率:慮外なる烈激 II	
陣率:掃討なる勝鬨	
瑕疵への追撃	
鉄壁の防陣 II :鉄鎧	
鉄壁の防陣 II :堅体	
蘇る秘奥	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(グレードソード)	200
専用化	50
専用化(眼鏡)	50
栄誉の軍師徽章	100
名誉点 所持 1980 /合計 2380	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟