

キャラクター名
ミルドレット

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	屋根裏部屋か、クローゼットか押し入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。
蟲	そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。這い回る蟲、飛びまわる蟲。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	他	0~1	1ターン1回、範囲内の敵の残骸が「アクション」マニューバを宣言した際、合戦の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
頭		セイパートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使ってよい。ただし1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1