

機体名

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識レベル	

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	ローエングリーン	42	8		3	4
変形後						
改造	使用P:	12	1		1	
その他修正						
機体合計 (変形前)		54	9	0	4	4
機体合計 (変形後)						

武装コスト合計	
メモリ	215
功績点	

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避 (変形前)		回避 (変形後)	
0			
2d+		2d+	

現在のデッキ

武装																
名前		ランク	容量	移動	チャ ニッ	レ ザニ	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット 数	威力	制限
ヘッドバルカン		N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A	B	C	D	E	F	解説: 初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する										
ガトリングガン		N	150	○	○	○	○	両用	2-7	複数	射撃	0	2d+	12	12	
A	B	C	D	E	F	解説:										
ライフル		N	160	○	○	○	○	両用	3-10	単体	射撃	2	2d+	1	22	
A	B	C	D	E	F	解説:										
ハンドバルカン		N	30	○	○	○	○	両用	1-4	複数	射撃	4	2d+	5	5	
A	B	C	D	E	F	解説:										
リアクティブアーマーN		N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A	B	C	D	E	F	解説: 1つのダメージを2分の1 (切り捨て) にする										
マント		N	5	○	○	○	○				その他		2d+			
A	B	C	D	E	F	解説: 機体の識別判定の目標値+1										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			
A	B	C	D	E	F	解説:										
													2d+			