キャラクター名
ヴァイド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1250		異種族の友達がいる		
			探している人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	13		27 + 2	4
		敏捷度	2			9	1
体	15	筋力	4	11		30 + 2	5
		生命力	6	7		28	4
心	8	知力	9	10		27	4
		精神力	8	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
ソーサラー	11		
コンジャラー	3		
マギテック	1		
エンハンサー	4		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
頑強	1-279 p		p
クリティカルキャスト	2-233 p		p
足さばき	2-227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ウルシラ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
バークメイル		
クリティカルレイ		
ビビッドリキッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	12	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		12	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鈍重なヘビーアンカー+1 魔法の武器+1　移動力が2分の1	2H	31	-1	2d+ 15	9	20	61										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
4 m	4 m	12 m

回避	防護点
2d+ 12	7

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	15			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	15			
魔動機術	1	5			

	装備品	説明
頭	マギスフィア小	
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる。－修正を－2にする。
顔	赤の眼鏡	破壊することで眠りをもたらす効果への抵抗を成功に
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる。使うと壊れる。
背中	サーマルマント	温度変化から身を守り炎と水、氷のダメ-1
右手	筋力増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	器用増強の腕輪	

	装備品	説明
左手	器用増強の指輪	

その他メモ

ウルシラ地方出身のナイトメアで、冒険者。あまり物事に積極的な方ではないが寡黙なわけでもなく、片手間でできる人助けをするなど、基本的には人がいい。子供の頃に行方不明になったきり会えていない『ホワイト』という少女を探して旅をしているが、今のところそれらしい手掛かりはないらしい。様々なところを旅したり、依頼をこなしていく、という今の生活は気に入っている。

ファミリアは蛇　先制値16　移動速度10(蛇行)
極めて狭い隙間などを通れる。接触している時主が近接攻撃を命中させれば1点の毒属性魔法ダメージを与える。
ファンブル

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴァイド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア(小)	○□□○□□
カード（緑）Ax41	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
ロープ（100m）	○□□○□□
フック	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
スケッチブック(10枚分)x3	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点)x33	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符x6	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
カード(金)Ax21	○□□○□□
リトルウイング	○□□○□□
カード（金）S	○□□○□□
貰ったシンボル	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□

所持金	預金・借金
29115 G	G

名誉アイテム	点数
ハイペリオン級に	700
始まりの剣級に	300

名誉点 所持 270 /合計 1270