キャラクター名: フリーダ=ヴェイス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	男の娘（だが男だ） 年齢 15
冒険者Lv	15	経歴	子供の頃に家出したことがある
経験点	0		近所では一番の物知りだった
			苦手な動物がいる（クマー）

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
		敏捷度	10	20		36	6
体	11	筋力	8	15	1	35 + 1	6
		生命力	12	31		54	9
心	9	知力	6	33		48	8
		精神力	2	19		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
フェアリーテイマー	13		
スカウト	12		
セージ	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟A/フレイル	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	マルチアクション	IB39 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	IB32 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟S/フレイル	IB31 p
影走り	2120 p	武器の達人	IB31 p
トレジャーマスター	3143 p	クリティカルキャスト	IB36 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	17	21	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		21	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイラントフレイル	2H	35	-1	2d+ 16	9	24	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 140 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点	HP
2d+ 21	4	129

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 18	2d+ 24	2d+ 20	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	13	21			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力の指輪	
左手		
腰	宝石	
足		
その他		

その他メモ

一般技能　コーディサン5/ダンサー5
ダイス神とチョイス神が荒ぶった結果出来た男の娘。
幼いころは神童とも麒麟児とも言われていた(あっち側の意味で）、そのプレッシャーから家出したところにクマに襲われて怪我を追う
そのときに偶然通りかかった冒険者（男）に助けられ、その冒険者に”様々な意味で”憧れる。体を鍛えた結果がこれである
が、クマを見ると襲われた時の記憶がフラッシュバックしてしまう為、恐怖に駆られ、動けなくなってしまう（GMへ、この苦手に関する克服をシナリオ中にシチュエーションとして期待してます）

その他経歴
１５になると共に即座家を飛び出て冒険者への道へと歩む、実家は・・・GMにお任せします！
凶悪な姉が居るような商人の家でもいいし、なんでもええですわｗ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟