キャラクター名

シロツメ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容
19 白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた腕は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらが……。
87 物語	小説だったか時だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
35 故郷	懐かしい記憶、それは何処かあたたかく胸に残っている。何人かの友達と笑いあいながらここに来ていた記憶。貴重な休日に普段は着れない衣服を身にまとって、またここにこようと約束したはずだが。
86【別離】	このメンバーで一緒にいる事がごく普通な事な気がする。だが、どこかぽっかりと穴が空いたような感覚が残る、大事な何かがここには足りないような、誰かがここにはいないような、そんな気がする。
42 教室	ここは星アルカディア中等部の教室。いつも四人でいたこの教室に、あなたと、相方そしてサロメ、それとモラーム。彼女はいつも怯えたような目をした内気な女の子、心根は優しくて意欲にとって大切な親友……名前はたしか……コウ…カ……
28愛犬	確かそれは迷い犬。アニマが急に連れてきた犬をみんなで飼うことになった。いきものがかりは私を含めて4人。みんなで喧嘩しながら名前を決めたっけ…確かの名前は……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
ポジション		援護		オート	0	0〜1	1ターンに1回、制限内の他の姉妹が「アクション」まにゅーばを宣言した際、合間の上で自身の現在高度家を1減らす代わり、宣言されたまにゅーばのコストを0としてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値1
頭		触覚（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい、バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		サロメリボン		オート	なし	なし	サロメとお揃いの紅いリボン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵1+転倒1
腕		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	ボロボロになった熊のぬいぐるみ
腕		ガントレット		オート			ガントレット
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	