キャラクター名: アーネスト

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	500		同じ夢を何度も見ている。＝前世の夢		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	2		19	3
		敏捷度	3	1		12	2
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	3	1		8	1
心	15	知力	6	5		26	4
		精神力	6	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
マギテック	2		
レンジャー	3		
バード	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器（ハープ）				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マギスフィア（小）x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			
魔動機術	2	7			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
ハーモニー	2122 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 宝石	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

レクイエム	
モラル	
レジスタンス	
アトリビュート	
チャーミング	

名誉アイテム	点数
専用化：楽器	50
名誉点 所持 150 /合計 200	

その他メモ

サウンドレコーダー

・ソルトラ平原の入り口を守っていた。

・主人＝ナルシスト

・先祖帰り＝人間同士

http://ameblo.jp/sw20-1024p/entry-10328446398.html

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟