キャラクター名: タビー・エノコロ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	練体師	性別	?	年齢	14歳→15歳
冒険者Lv	7	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	210		敵対する者がいる(いた)		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	8		23 + 1	4
		敏捷度	8	6		24	4
体	8	筋力	9	3		20	3
		生命力	10	5	1	24	4
心	7	知力	8	2		17	2
		精神力	6	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
マギテック	1						
スカウト	7						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
乱撃	OP135p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
抵抗強化	OP133p		p		p
かばう	1-285p		p		p
捨て身攻撃	OP134p		p		p
頑強	1-279p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のスプリントアーマー		15	0	5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 12	12	10	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 12	12	10	30										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 11	12	10	1										
スパイクシールド カテゴリ:盾　武器として使用時、防護点を得られない。	1H	13	-2	2d+ 9	10	10	13										
ダガー	1H投	3		2d+ 11	10	10	3										
ダガー 射程10m　所持数3	1H投	3		2d+ 11	10	10	3										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	10	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 11	10	10	27										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	9

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			
召異魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		魔物レベル７までの敵の遠隔攻撃誘引
首	祖霊の首飾り	獣変貌による筋力ボーナス上昇が＋３になる(Lv１１時に敏速ボーナス＋２)
背中	スマルティエのリボン	
右手	アルケミーキット	
腰	多機能ブラックベルト	
足	立ち寝のレギンス	睡眠や気絶で転倒しない
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	(アミエーラから購入)
	スマルティエの武道帯	練技「リカバリィ」の回復量を＋生命力ボーナス点

その他メモ

性格は能天気で、獣変貌した姿でよく寝ている。食う・寝る・遊ぶことが大好き。
戦闘スタイルは、基本的にはテキトーな打撃武器をブンブン振り回す。「めんどくさいなぁ…お昼寝の邪魔しないでよーっ。」

・(ミズキチおねーさまのPCに対して)ライバル視している
・ハゴさんのキャラに対して、同士だと思っている
クリスに対しては遊び仲間(サボリ仲間)だと思っている。
・ムーンさんのキャラと幼馴染(姉妹親戚その他？)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
タビー・エノコロ	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
久遠の氷槍(1H両)	1H両	20	1	2d+ 12	10	11	20										
久遠の氷槍(1H魔氷) 補助動作でMP消費１点、属性を氷/水に、命中した手番の終了時に使用者は1d6+冒険者レベル点の水/氷属性の魔法ダメージを被る	1H両	20	1	2d+ 12	10	11	30										
久遠の氷槍(2H両)	2H片	20	1	2d+ 12	10	11	30										
久遠の氷槍(2H魔氷) 補助動作でMP消費１点、属性を氷/水に、命中した手番の終了時に使用者は1d6+冒険者レベル点の水/氷属性の魔法ダメージを被る	2H片	20	1	2d+ 12	10	11	40										
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
リカント語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
リカバリィ		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト					
フランベルジュ級冒険者	300				

名誉点 所持 215 /合計 515

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□	魔晶石3点x6	○□□○□□
保存食１週間分(残り6と1/3)	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	身守りのサンダル	○□□○□□
	○□□○□□	叡智の腕輪	○□□○□□
衣食住など	○□□○□□	巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
バックラー	○□□○□□	聖淫	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔香草(残り3/8)x8	○□□○□□	マテリアルカード緑Bx6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□	マテリアルカード緑Ax4	○□□○□□
ダガー(予備)x2	○□□○□□		○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□		○□□○□□
えびら	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点(残り０)x2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(１点)x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
果物ジュース	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
食費x12	○□□○□□		○□□○□□
宿屋x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
接合潤滑剤(残り1/2)x2	○□□○□□		○□□○□□
ネズミ玉	○□□○□□		○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□
救命草x6	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
保存食(6/7)x7	○□□○□□		○□□○□□
宿代x7	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
120 G	G