キャラクター名

うさぎさん

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		もふもふな布		オート	なし	自身	2
		綿		オート	なし	自身	2
		おめめ		オート	なし	自身	1
		パッチワーク		オート	なし	自身	1
		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	「ジャッジ」「ダメージ」「ラピット」のマニューバを1つ再使用可能にする。
		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃出目+1
		けもあし		アクション	2	自身	移動1
		うさぎ飛び		ラピッド	2	自身	移動1　移動妨害不可
		脱兎		ラピッド	0	自身	自身の「アクション」を1つ「ラピット」として使用してよい
		ピニャータ		オート	0	0	このパーツが破損した際に宣言可能。サイコロを1つ振り、同エリアの自身を含む味方全員、偶数ならば任意の狂気点を1点減らす。奇数ならば任意の狂気点を1点増やす。