「キャラクター名 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・										7	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
久我 美桜	, t														ワーディング	*	-	オート	l	シーン		-	
														効果					ヴァード	のエキスト			
シンドロー	- /.		ノイマ			」ヮー	クス	/\ <u>"</u>	ッカー	カ	ヴァー	高校:	生		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		7	ウロボ	ロス		<u> </u>								効果	:					HPで復活			
オプショナ	ール					年	節				性別				尾を喰らう蛇	1		セットアップ)				
覚醒		3	素体		衝重	b l		解放		初期的	曼食率	率 51		効果						人の影使用			
111.05					4 7 F	·A				240	125			1	黄:剣の王城	2		セットアップ					
出自					経馬	决				逍	逅			効果			- 日7	▼刀Lv+1本作製	製 2本装	備 シーン	間攻撃力-	+Lv*2	
	基本値			「値 ワークス オ			成長 他們		₹īF	能力値	i HP	HP 28		1 -	: シャインブレード	7		マイナー					
肉体		1	0		0			10.5		1			8	効果									T
感覚		1	0		0					1	(非装備		8	\perp	県:ライトスピード	1		マイナー				100	
精神		5	1		0					6	戦闘移		13	効果						回 C値+1		_	
社会		1	0		0					1	全力移	_	26	┧┕	灰:真名の主	3		マイナー	L				
			_											効果							I		
	为体			感覚				精神				社会			コンセ: ノイマン 3 メジャー								
技能	SL	修正		支能	SL	修正	_	支能	_	修正	技能	SL	修正						C値	-Lv	1	_	
白兵				村撃				R C	8		交渉	1			ダンシングシミター			メジャー					
回避				印覚			_	意志			調達	1		効果			ぶ。「攻+ -		の数*3]」	の射攻を行	テう、選択	した武器は	な撃に使用したものとして扱う。
運転:			芸術:		1		知識	:	2		情報:裏社会	_			虚構のナイフ	3		メジャー					
運転:			芸術:				知識	:			情報:ウェフ	7 2		効果					攻擊力	+Lv*3			
運転:			芸術:				知識	:			情報:			<u> </u>	3:オーバーロード	1		オート				80	
運転:			芸術:				知識	:			情報:			効果				攻擊	擎力+選択	した武器*	2		
運転:			芸術:				知識	:			情報:			┛	ラストアクション	1		オート				100	
武器·	コン	ボ	能力	命中信	中値 C	通 攻	/撃力	射程			∀ ∓	メモ		効果				1	死ぬわけ	ありません	رال الم. الم.		
шчин			10/J	0		, IIE ~		201±						┧┕	巨人の影	1		オート					
														効果					原初日	F+2			
															ハイブリーディンク	<i>i</i> 1		オート				120	
														効果					Fの使用I	回数回復	HP-侵蝕		
														- I	紫:宵闇の魔花	1		オート					
RJ.	具		価格	装甲		避	行動				メモ			<u>効果: </u>									
														4									
		可	持品				ı ل	合計装	甲:	0	合計回避	:	0	╛									
コネ:	UGN		112000				\exists \sqsubset			п	イス			ן ר									
					$\dashv\vdash$	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																	
					$\dashv \vdash$	前世記憶 P N						1											
							$\dashv\vdash$	黛千智 P 好意 N 偏愛						-									
							$\exists \vdash$		<u>' ロ</u> 県音		庇護 N			1									
							$\dashv \vdash$		` П	P				+									
							$\dashv \vdash$			- P	N			$\parallel \parallel$									
								P N															
							$\dashv \vdash$			P	N			+									
														_									
								大財産	P:	4	残り財産P	:											

大我 美桜											┐ スキル名 :	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
											イージーフェイカー:ウォーキングクローゼット	*									
											□ 効果:				1秒お	手換え					
肉体感覚						精神 社会							*								
技能	SL	修正		S	L 僧		技能	SL	修正		SL	修正	効果:			相手の	動作から	真実を導き	出す		1
運転:			芸術:			知詞				情報:											
運転:			芸術:		\perp	知詞				情報:			効果:			T					ı
運転:			芸術:			知訓	哉:			情報:											
武器	・コンボ		能力命	中値	G値	攻撃力	射程			メモ			効果:								I
						1	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,														
													効果:			T	1	T	1		T
													1								
													効果:		1	1	1	1			I
													T L								
													効果:		1	1		1			
													The state of the s								
													──								
													<i>如</i> 未:								
																					I.
																			1		
																		1	1		
													_								
						所持品	,						効果:						'		
													効果:			•	•	•			
													効果:								
													効果:								
													効果:							1	
													効果:							1	
													効果:			T	1	1	1	Т	I
										1			効果:								