

キャラクター名
アミラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
誕生日	
水泳	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの (小さなアンデット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユウキ	友情	4	①②③④⑤	
ルーナ	憧憬	3	①②③④⑤	
シノン	信頼	3	①②③④⑤	
たからもの (アルバム)	依存	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象と対話判定
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
メインクラス		臆物豚		オート			戦闘シーン終了後チーム全員のはらわた回復
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防護1、1ターンに何度でも使える。ただし、同じ攻撃の場合は使用不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			
頭		うじむし		オート		自身	
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	
		たからもの		オート			小さなアンデット
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1		
胴		うろこ		ダメージ	1		
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1