キャラクター名: アーノルド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	7	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	970		大好きな食べ物がある		
			蛮族を倒すために旅立った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	8	2		19	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	9	1		14	2
心	13	知力	9	1		23 + 1	4
		精神力	7	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーノルド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□	○□□○□□
インク	○□□○□□	○□□○□□
強く魔化された石	○□□○□□	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□	○□□○□□
ぬいぐるみx3	○□□○□□	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	○□□○□□
猫目石の鋲（中）	○□□○□□	○□□○□□
猫目石の金鋲（中）	○□□○□□	○□□○□□
琥珀の目（中）	○□□○□□	○□□○□□
黒曜石の盾（中）	○□□○□□	○□□○□□
柘榴石の活力（中）	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□