キャラクター名
キーポス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	311
種族	レムレス			**境遇**	放浪者
出自（効果）				**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	9	17	9	17	6
ボーナス	2	4	3	5	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	3	7	4	6	3

HP	47
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			5	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	2	3	4	6	7	7
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
ポーションホルダー	
HMPP	
HMPP	
HMPP	
HMPP	
HMPP	
冒険者セット	
HMPP	
HMPP	

現在重量： 7		
最大重量： 12	所持金： 11202	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備、及び携帯出来るアイテムの制限を精神基本値にする。								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エクステンドガーデン	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ガーデンの効果を受けている時に魔術：単体のスキルと同時に使用。そのスキルを対象：範囲（選択）に変更する。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 2D+5　地属性　1点以上入ったらスリップ								
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 地の属性魔法のダメージに+SLx4								
ガーデン：溶岩	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定	-	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+2D。ラウンド終了か対象が移動転送を行うまで持続								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ・ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。魔法攻撃を対象：単体に変更。ダメージにCLx10								
ガーデン：荒野	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定	-	
効果： 対象が行う命中判定に+1D。ラウンド終了か対象が移動転送を行うまで持続								
キープガーデン	★	10	ガーデン使用時	-	自身	自動成功	-	
効果： ガーデンをシーン終了か対象が移動転送を行うまで持続に変更								
エリュシオン	3	10	ガーデン使用時	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ガーデンを対象：場面(選択)、射程：視界に変更								
シャングリ・ラ	★	20	ガーデン使用時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： フェイト2点消費。ガーデンの効果を対象：場面(選択)にし、効果をシーン終了まで持続に変更。								
ルートディビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 自身の使用するガーデンを対象：範囲(選択)に変更								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
アストラルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 幽界のアヴァロンやその他の防塞都市の知識の有無に関する知力判定に+1D								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術に関する知識の有無に関する知力判定に+1D								

:MP-6　アースバレット ガーデン：溶岩 ガーデン：荒野 エクステンドガーデン
:MP-10　キープガーデン　エリュシオン
:MP-20　シャングリ・ラ

2D6+3 回避
2D6+4 錬金術判定
2D6+8+1+1 魔術判定
5D6+5+20+1　アースバレット
7D6+5+20+1　アースバレット+溶岩
5D6+5+20+50+1　アースバレット+リゼントメント
7D6+5+20+50+1　アースバレット+リゼントメント+溶岩

故郷の景色を壊してしまったキーポスは、失われた景色を取り戻すために悠久を生きる者となり、再生の術を探す旅に出た。理想郷の景色を作り出した庭園師を探すために。