

キャラクター名
土屋 拳至

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	41	%
出自	人工生命	経験	記憶喪失	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
動物使い	P	N		
研究者	P	N		
記憶中の誰か	P	N		
協力者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+[LV]個。侵蝕率によってLVUPしない。基本侵蝕+5								
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	RC/交渉	DDイス	
効果: 攻撃力+[LV*4]の射撃攻撃を行う 1シナリオ3回								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【精神】を使用した判定値+[LV*2]								
雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]の射撃攻撃 このワイルドを組み合わせた判定にはコンボレットを組み合わせできない								
シングインザレイン	3	3	メジャー	-	-	シールド	リミット	
効果: 前提条件: 雨粒の矢 雨粒の矢と組み合わせて使用 攻撃力+[LV*4] 1シナリオ3回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイスを振った直後に使用 対象の判定のダイス目の一つを10にする 1回の判定に1回まで使用可能 1シナリオLV回								
原初の黄: 先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン1回 行動値+[LV*5] 基本侵蝕+3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レネゲイドビーイングが人間にとりついた状態の協力型
記憶を失い今はアルバイト探偵(アイ)で生計を立てている

コンボテキスト
セットアップ: 《先陣の火》LV2 行動値+10

▼侵蝕率59%以下
使用エフェクト
マイナー: 《オリジン:レジェンド》LV3
メジャー: 《雨粒の矢》LV5 《シングインザレイン》LV3 《アニマルアタック》LV3
侵蝕率: 12
ダイス4個 クリティカル値10 技能+10 攻撃力34
命中: 4dx+10
射程: 視界
対象: シーン(選択)

▼侵蝕率100%
セットアップ: 《先陣の火》LV3 行動値+15
使用エフェクト
マイナー: 《オリジン:レジェンド》LV4
メジャー: 《雨粒の矢》LV6 《シングインザレイン》LV4 《アニマルアタック》LV4
侵蝕率: 12