キャラクター名: フリッツ・ヨーゼフ・ビッテンフェルト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	6	経歴	「スティーアリア近くの山岳で出生。16でスティーアリア移住。軍隊への入隊は18歳」入隊記録20		
経験点	0		「…勇敢だが無謀。勉学を学ばせれば、優秀な将官へと成長するだろう」報告書26号より抜粋		
			「…の戦いにおいて問題行動あり。軍法会議に処す。詳細は裁判記録12を参照」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	2	3		12	2
体	10	筋力	9	3		22 + 2	4
		生命力	6	1	1	18	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントルシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス(騎状態)	1H騎	20	-1	2d+ 8	10	12	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ディノス	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
きじゅうしまうやつ	○□□○□□

所持金 220 G　預金・借金 3000 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 8	6	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 スマルティエのドッグタグ	
背中	
右手 スマルティエの筋力増強の腕輪	
左手 スマルティエの器用増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
チャージ	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣強化	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数
グレートソード名誉	200

名誉点 所持 50 /合計 250

その他メモ

入隊記録20。「スティーアリア近くの山間部で出生。あまり豊かではない暮らしをしていた。性格は素直で活力にあふれているように見える。
基本訓練終了。筋力に長け強靭な戦士となりうる。成績（優）家族の資金難もあり士官学校へは進学せず、一般兵を志望。
山岳や野外での知識に長ける。騎馬に長けているため、騎兵師団への配属を推奨。…（承認）」

騎兵師団報告書26号・ビッテンフェルト軍曹項
「配属後、演習において非常に優秀な成績を見せた。しかし昇進を重ね部下を持つと本人の無謀な攻撃により
損害判定が大きくなる。部下の信頼は概ね厚いが、一部耐え切れず配下より数名の脱落兵を出している。
しかしながら明晰な判断力、頭脳があるため、士官学校への特別推薦枠に推薦する
勇敢だが無謀。勉学を学ばせれば、優秀な将官へと成長するだろう。... （承認）」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟