

キャラクター名
ラクリマ (リマ)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
買い物	
うそ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静な判断		ジャッジ	2	0~2	支援2or妨害2
メインクラス		馴染の武器		オート	なし	自身	射・砲において1以下でも失敗扱いになる
メインクラス		正確な射撃		オート	なし	自身	BPで射マの判定出目-1、コスト-1
サブクラス		××の××		オート	なし	自身	吹・切判定出目+1される。カウントBP終了時基本パーツ1つ損傷（コストとして扱わない）
				オート			
脚		がらくたの十字架		オート			たからもの
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		防衛本能		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		強靱な精神		オート	なし	自身	狂気点肩代わり
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射1+爆、判定出目+1
				オート			
胴		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲2+爆、判定出目-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1