

キャラクター名 アルマ・ドラグ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	13	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	25230		探しているものがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7	3	11	28	4	コンジャラー	13		
	敏捷度	7	1	2	17	2	スカウト	1		
体	筋力	4		4	12	2	セージ	1		
	生命力	6	1	5	16	2	アルケミスト	11		
心	知力	11		7	28 + 2	5	ウォーリーダー	7		
	精神力	9	4	11	34	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
カード軽減	3-214p		p
連続賦術	3-214p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
パラライズミスト	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
クリティカルレイ	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
ヒールスプレー	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	
アーマーラスト		
アンロックニードル		
マナスプラウト		
ビビッドリキッド		
イニシアティブブースト		
フレイムフィールド		
クレイフィールド		
陣率：軍師の知略		
陣率：効力亢進Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅰ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔装フィクルコート		10		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
73

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 軍師徽章	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 魔法の発動体	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
マジック教会職員から冒険者に転身した、夢追い人な金色女性。	□□□□⑤
教会職員として錬金術に携わる仕事をしていたが、自らの研究に没頭するあまり少々不誠実な勤務実績だった。	□□□□⑩
久々に出勤すると、自分の椅子は花瓶と花に生成しなおされて卓上に置かれ、横には解雇の通達が置いてあった。	□□□□⑮
特に職へは愛着も未練もなかったためそのまま出てきたはいいものの、金食い虫な錬金術の研究は無職で出来るものでもないため、自ら資金調達のために冒険者になることを決めた。冒険でカードへの出費が嵩み頭を抱えるのは後々判明することになる。	□□□□⑳
経歴を話すところいつ大丈夫かと見られがちだが、金さえ手に入れればなんでもやるということはなく、ちょっとがさつだったりものぐさだったりするだけで比較的良識的な人物。ただ自分の行動理念の頂点に自らの研究があるだけである。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

