

キャラクター名
ダスクテイカー

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オルクス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	156 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	242
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	3	1	0	6		10	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	99		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	3		メジャー			シンドローム		
効果: C値-3								
原初の赤:ブレインシェイク	2		メジャー		単体	RC		
効果: 放心付与								
混色の氾濫	4		メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: 対象:範囲(選択)へ変更。1シナリオ4回								
世界を喰らうもの	2		メジャー				リミット	
効果: 射程:視界、対象:シーン(選択)へ変更。1シナリオ1回								
原初の黒:プラズマカノン	4		メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: 攻撃力+20の射撃攻撃								
原初の白:クロスバースト	4		メジャー			シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+16、ダイス-2								
能力強奪	1		メジャー	至近	単体	RC		
効果:								
原初の虚:神速の鼓動	1							
効果: 射程:視界、対象:シーン(選択)へ変更。1シナリオ1回								
得意領域	6		セットアップ					
効果: RCの判定ダイス+6								
失われた隣人	1		メジャー		単体	RC		
効果:								
生命増強	7							
効果: HP+[Lv×30]								
加速する刻	5							
効果:								
原初の紫:援護の風	6							
効果: ダイス+6								

メモ				
----	--	--	--	--

