

キャラクター名
終 雪奈 (ひいらぎ・せつな)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	FHへの忠誠		邂逅	従属

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80↓ コンセ+結合粉砕+氷の塔	RC	8r+2		21		対象: 範囲 (選択) 装甲無視
100↑ コンセ+結合粉砕+氷の塔+クロスバースト+プラズマカノン	RC	7r+2		78		対象: 単体 装甲無視
最大100↑ コンセ+結合粉砕+氷の塔+クロスバースト+プラズマカノン	RC	8r+2		90		対象: 単体 装甲無視 HP-2D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
デモンズシード: 結合粉砕																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>マス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>患者の黄金</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>フォーレン</td> <td>P 傾倒</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>攫ってきた子供たち</td> <td>P 慈愛</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費	患者の黄金	P	N				フォーレン	P 傾倒	N 恐怖				攫ってきた子供たち	P 慈愛	N 悔悟					P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費																																																						
患者の黄金	P	N																																																									
フォーレン	P 傾倒	N 恐怖																																																									
攫ってきた子供たち	P 慈愛	N 悔悟																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:		4	残り財産P:																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
結合粉砕	6	5	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダイス+Lv 装甲無視								
プラズマカノン	5	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力Lv*5 射撃攻撃								
クロスバースト	5	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+Lv*4 ダイス-2								
氷の塔	7	4	Xジャー	視界	範囲 (選択)	対決	-	
効果: 攻撃力Lv*3 射撃攻撃 同エン不可								
凍結保存	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私
きみ、苗字くんorさん
フォーレンさま...□

◆概要
FHエージェント”フォーレン”の部下。
主に攫ってきた子供の管理やジャーム化した個体の処理を行っている。最低限の食事や衣住の環境のみ与えられており、基本的に学校が終わったら何かしら仕事をしている。
フォーレンの命令で高校には通っているが、内向的で臆病な性格から友達はいない。クラスのみっこでじっとしている。
自分の能力、姿形を嫌悪しているため、自己肯定感がとても低い。

◆FHへの忠誠
任務の際、能力を使いすぎて動けなくなった雪奈をフォーレンが抱き起こしたことから始まる。
恐らくフォーレンにとっては些細なことだったが、長らく自分の姿形にコンプレックスがあった雪奈には衝撃だった。
自分を女の子でもなく、化け物でもなく、ただの道具として扱うフォーレンに次第に惹かれていった。フォーレンに対して、恋のような依存をしている。
一般人の倫理観はあるが、彼のためならどんな任務でもこなそうとする。

◆戦闘スタイル
能力を使うと心臓に埋め込まれた”患者の黄金”から四肢に向かって身体が凍結していく。