

キャラクター名 モチ・アグ・イソベノ プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	男の子	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	750		大好きな食べ物がある。 己になんらかの誓いを立てている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	4	1	-6	6	1	ファイター	7		
		敏捷度	3	2		12	2	フェアリーティマー	9		
体	6	筋力	5	6		17 + 2	3	レンジャー	10		
		生命力	7	5		18	3	エンハンサー	1		
心	9	知力	13	9		31 + 2	5	アルケミスト	2		
		精神力	7	9		25	4				

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
ガーディアン	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		技名	属性
		ビートルスキン	
		ヴォーパルウェポン	
		バークメイル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	8	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	我慢できないボーンベスト		16		7
盾	重いタワーシールド		19		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 8	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 9	12	80

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 14	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	14			

装備品	説明
頭 カトリアの花冠	妖精魔法の射程延長 専用化MP+2
耳 石人の耳飾り	器用度-6、防護点+1
顔 アイソアーマスク	防護+1、遠隔攻撃を誘引する
首 華麗なる宝飾ケース	宝石6コつけてる
背中 サーマルマント	温度変化無効。炎属性・水属性・氷属性ダメージ-1
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護+1 専用化HP+2
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2

その他メモ	自動失敗チェック
目指すべき場所がある。	□□□□⑤
「モチです！前衛ができます！信じてください！」	□□□□⑩
黄金郷の噂を聞いて、そこに行く！を目標に冒険に出た。	□□□□⑮
知人の先輩冒険者に稽古をつけてもらったが、その師匠が脳筋だったのでタビットでありながら前衛技術が磨かれた。	□□□□⑳
前衛ができるのにタビットなので信用してもらえない。悲しい。	□□□□㉑
揚げられて、もちもちして、ノリがくっついてる食べ物が好き。(あげもち)	□□□□㉒
守って耐えて相手がバテたところを討つ、という堅実な戦い方を守ってる。「最後に立ってるものが勝ち！」をいつも言ってる。	□□□□㉓
毛皮がふかふかしてる。あったかい。	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘
	□□□□㉙

gr4 [2,6]->(敏捷度 or 精神力) | [6,1]->(精神力 or 器用度) | [6,3]->(精神力 or 筋力) | [5,1]->(知力 or 器用度)

