

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	41

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	麦畑	
		羞恥	
		死者蘇生	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの (小さなアンデット)	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アスナ	執着	0	①②③④⑤	
アリス	友情	0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを代わりに受ける、1ターンに何度も使える
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツの回復
メインクラス		死人の流儀		オート	効果	0~1	基本パーツ損傷、支援2か妨害2
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使える
サブクラス		歪極		オート			変異3
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		リミッター		オート			損傷時、行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可、移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		だるま		オート			
胴		救急箱		オート			戦闘終了時、損傷していなければ自分以外の姉妹の基本パーツ3つ修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		うじむし		オート			ターン終了時に修復
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時、損傷していなければ装備された箇所の任意パーツ2修復