キャラクター名
ジェラルダイン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	遅刻魔
出自（効果）	水妖			**目標**	解放

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	16	12	8	10	15	9
ボーナス	3	5	4	2	3	5	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	7	5	2	3	6	4

HP	77
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：フラガラッハ（普段：なし）	至近	-1	16	0	0	0	-1	0
左手	※フラガラッハの攻撃力はCL+9		-1						
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助									
装身具	学園のローブ								
能力値			7	0	5	0	6	8	9
スキル				21		6	3		
その他	召喚具装備時			2		6	6		
総計(右)			6	39	5	20	15	7	9 m
総計(左)			6	23					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
免罪の証	

現在重量： 1		
最大重量： 10	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ヴァルキリーフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 攻撃の魔法DM+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディバインコール	3	6	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果： 召喚具を装備する。1シーンにSL回可能								
インビジビブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： 白兵命中+1D								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： [種別：召喚具]の武器使用時に命中+1D								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 物理防御に+[SL×2]、魔法防御に+SL								
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲（選択）	命中	1	
効果： 召喚具の投射のよる射撃攻撃。使用後武器はメインプロセス終了後破壊される。								
ホーリーベール	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 物理防御および魔法防御に+[SL×2]。召喚具装備時のみ有効。								
アポスル：エージェント	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 【器用】【敏捷】判定に+SL。召喚具装備時のみ有効。								
ディバインストリーム	1	-	ムーブ	-	-	自動	1	
効果： 《ディバイン・シュート》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	なし	自身	自動	1	
効果： 送還のち別の召喚具を装備。1シーン1回								
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動	5	
効果： 武器攻撃DMに+[SL×3]召喚具装備時のみ使用可能。								
トゥルースマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： ↑が[SL×3]+【精神】に								
フィッシング	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								

キャラクター名
ジェラルダイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゴッデスブレス	1							
効果：				武器攻撃に+2				
効果：								
効果：								
効果：			