

キャラクター名
Neith(ニース)

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 16 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 希望 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|----------|--|
| 25:葬儀 | 誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうかだろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はまっと大切な人のものなのだ。 |
| 48:ひきこもり | 外は恐ろしい。みんながあなたを奪つ取る。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ。ああ、なのにこんな外へ引き置られた。やっぱり外はこわい。部屋に戻りたい。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 煉獄の檻 | | オート | なし | 自身 | バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。 |
| メインクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1。1ターンに何度でも使用可能。 |
| メインクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。 |
| サブクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターン何度でも使用可。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 救急箱(凝固する体液) | | オート | なし | 効果参照 | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | かんおけ(結晶塊) | | ダメージ | 2 | 自身 | 防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | しんぞう(疑似体液) | | オート | | | 1 |
| 胴 | | うろこ(結晶の殻) | | ダメージ | 1 | 自身 | 防衛2 |
| 胴 | | やぶれひまぐ(擬足) | | ダメージ | 0 | 自身 | 防衛2 |
| 胴 | | たからもの(ドレス) | | オート | | | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |