

キャラクター名  
刀

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた
扉の向こう	開けてはならない扉を好奇心で開けてしまった

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユウリ	対抗	3	①②③④⑤	
ミテイ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツを1つ損傷する代わりに、行動、攻撃、切断判定を振りなおすことができる
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを1つ会得する
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とするすべての攻撃判定を-1する
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
				オート			
頭		アドレナリン		オート			1
頭		けもみみ		オート		1	行動判定で使用した際、大失敗でも損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
腕		刀 (ライトセイバー)		オート	2	0	白兵攻撃2+連撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			
				オート			
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 「移動妨害」を完全無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1