キャラクター名
矢部　明雄

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木製バット（木刀）	白兵	8r+3	2	3		
ヤンス！	白兵	8r+4		4		1+2+3+4　ガード時15ダメージ　ドッジ判定ダイス-3個　侵食率+8
ヤンスでヤンス！	白兵	11r+4		4		1+2+3+4　ガード時20ダメージ　ドッジ判定ダイス-4個　侵食率+8
ガンダーロボは最強でヤンス	白兵	8r+4		3		1+3+4　ガード時15ダメージ　ドッジ判定ダイス-3個　侵食率+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ユニフォーム（強化服）	1	1	-	-	

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
ガンダーロボフィギュア（カジュアル）	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　超血統	P	N		
ライバル	P　尊敬	N　恐怖		
父親	P　憧憬	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
RC：キュマイラ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：								
飛礫	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	白兵	-	
効果：攻撃力が強制的に4になる　武器攻撃力無視　同じエンゲージ不可								
鬼の一撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：ガードを行ったキャラにLV*5ダメージ								
獣の殺意	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：対象ドッジ：判定ダイス-LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ヤンスヤンスうるさい野球部員
野球部員だからか野球道具で戦うUGNの中の変質者？
ガンダーロボというアニメが大好きなオタクでもある
しかしFHやジャームを許さない心は負けていない